



Europass-Curriculum Vitae

Informação pessoal

Apelido / Nome próprio **Redondo, José Miguel da Costa**
Morada Rua do Monte nº42 r/c esq, 4705-036 Braga, Portugal
Telefone 253671959 Telemóvel: 963488104
Fax 253671959
Correio(s) electrónico(s) Miguel.pollux@gmail.com / xredder@hotmail.com
Nacionalidade Portuguesa
Data de nascimento 22/03/1987
Sexo Masculino

Emprego pretendido / Área funcional

Computação Gráfica e Multimédia

Experiência profissional

| | |
|--|---|
| Datas | 20 Junho 2007 – 31 Agosto 2007 |
| Função ou cargo ocupado | Operador de Diversões |
| Principais actividades e responsabilidades | Interação com pessoas de várias nacionalidades, lidar com crianças, controlo da diversão que operava. |
| Nome e morada do empregador | LusoParques S.A. |
| Tipo de empresa ou sector | Diversões e Animação |
| Datas | Setembro 2005 – Dezembro 2005 |
| Função ou cargo ocupado | Estagiário |
| Principais actividades e responsabilidades | Preparação de portáteis novos para venda, montagem e configuração de computadores desktop, reparação informática, entrega e instalação de software e hardware nas instalações do cliente. |
| Nome e morada do empregador | Megatrónica, Lda. - Av. Padre Júlio Fragata, 68 4710 Braga - Portugal |
| Tipo de empresa ou sector | Informática e Electrónica. |

Educação e formação

| | |
|---|--|
| Datas | 2006-2010 |
| Designação da qualificação atribuída | Licenciatura em Computação Gráfica e Multimédia |
| Principais disciplinas/competências profissionais | Programação: Algoritmos e Estruturas de Dados, Programação I, Programação II, Ambientes de Programação Gráfica, Projecto Web, Realidade Virtual, Sistemas Multimédia, Tecnologias Multimédia Modelação: Projectos 2D e 3D, Modelação e Programação 3D, Animação 3D Design: Design Gráfico, Design Multimédia Vídeo e Áudio: Produção Audiovisual, Pós-Produção Audiovisual, Projecto Audiovisual. Área Informática: Engenharia de Software, Sistemas de Informação Geográfica, Sistemas de Informação em Rede, Redes e Sistemas de Comunicação e Dados, Interação Homem-Máquina, Bases de Dados, Computação Gráfica I, Computação Gráfica II, Sistemas Operativos, Arquitecturas e Sistemas de Computadores. Outras Áreas: Física Dinâmica, Propedêutica da Matemática, Álgebra Linear e Geometria Analítica, Matemática. |
| Nome e tipo da organização de ensino ou formação | Instituto Politécnico de Viana do Castelo – Escola Superior Tecnologia e Gestão |
| Nível segundo a classificação nacional ou internacional | 13 Valores |

Outras Formações

Formação Certificada em Tecnologias de Informação e Comunicação (TIC):

- Interação Homem-Máquina (45 Horas)
- Programação Nível II (39 Horas)
- Projecto 3D (33 Horas)
- Redes e Sistemas de Comunicação de Dados (27 Horas)
- Design Multimédia (88 Horas)
- Computação Gráfica Nível I (44 Horas)
- Computação Gráfica Nível II (62 Horas)
- Bases de Dados (40,5 Horas)
- Ambientes de Programação Gráfica (45,5 Horas)

Aptidões e competências pessoais

Língua(s) materna(s)

Português

Outra(s) língua(s)

Auto-avaliação

Nível europeu (*)

Inglês

Espanhol

| Compreensão | | | | Conversaão | | | | Escrita | |
|------------------|------------------------|---------|-------------------------|-----------------|-------------------------|---------------|-------------------------|---------|------------------------|
| Compreensão oral | | Leitura | | Interacção oral | | Produção oral | | | |
| C2 | Utilizador Proficiente | C2 | Utilizador Proficiente | B2 | Utilizador Independente | B2 | Utilizador Independente | C2 | Utilizador Proficiente |
| A2 | Utilizador Elementar | B1 | Utilizador Independente | B1 | Utilizador Independente | A2 | Utilizador Elementar | A2 | Utilizador Elementar |

(*) [Nível do Quadro Europeu Comum de Referência \(CECR\)](#)

| | |
|--|--|
| Aptidões e competências sociais | Grande espírito de equipa, grande motivação, boa capacidade de comunicação oral e escrita. |
| Aptidões e competências de organização | Boa capacidade de organização, sentido de responsabilidade, capacidade de gerir um grupo de trabalho ou um projecto. |
| Aptidões e competências informáticas | Bom conhecimento nas aplicações Maya, MotionBuilder, Photoshop, Premiere, Dreamweaver, Flash. Conhecimentos básicos nas aplicações 3DsMax, Zbrush, Unreal Development Kit, Autocad, After Effects, Soundbooth. Conhecimentos básicos nas linguagens de programação Java, Javascript, C, C++, C#, HTML, PHP, j2me, ActionScript3, SQL, OpenGL lib, VRML. Bom conhecimento do software Office (Word, Excel, PowerPoint). Conhecimento básico em gestão de projectos, desenvolvimento de Game Design Documents. |
| Carta de condução | Carta de veículos ligeiros (categoria B); |
| Additional information | |
| Interesses Pessoais | Level Design, Environment Design, Prop Modeling, Motion Graphics, Motion Capture, edição de Vídeo, Architectural Visualization, Desportos (Futebol, Basquetebol, Futebol Americano), Cinema. |